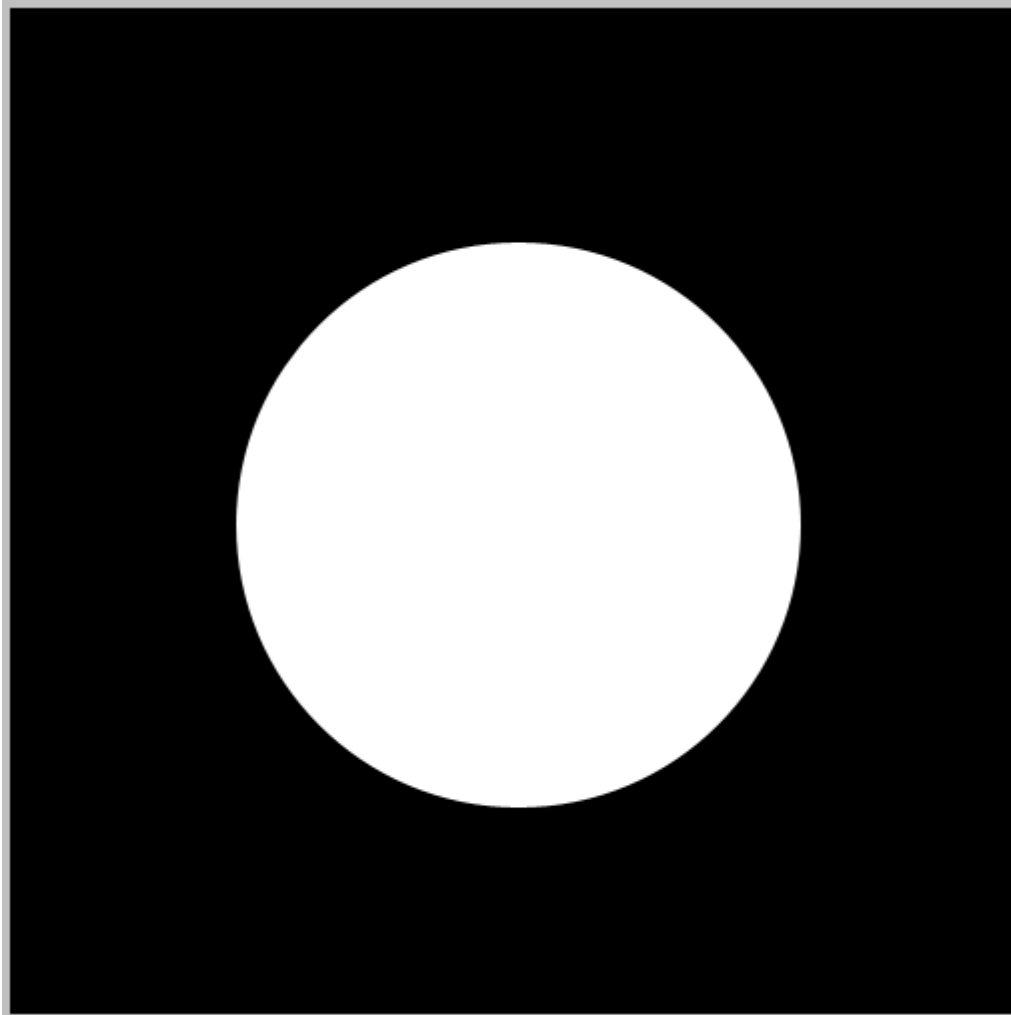


Mooie realistische parel

Stap 1:

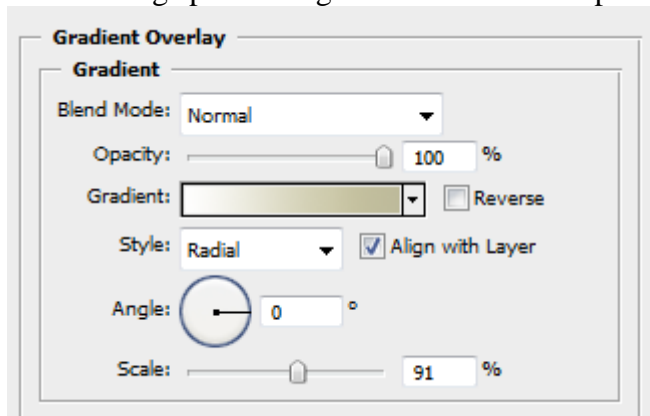
Bestand → Nieuw : 800 x 600. Vul de achtergrond met zwart (#000000).

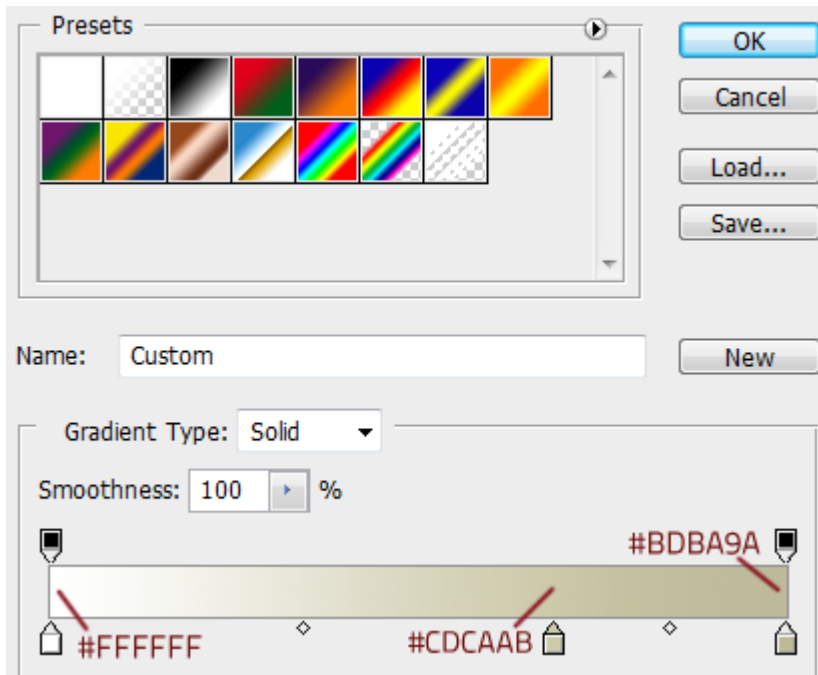
Witte Cirkelvorm tekenen (SHIFT toets ingedrukt houden tijdens het tekenen); noem de bekomen laag "parel"; zet de laag om in pixels:



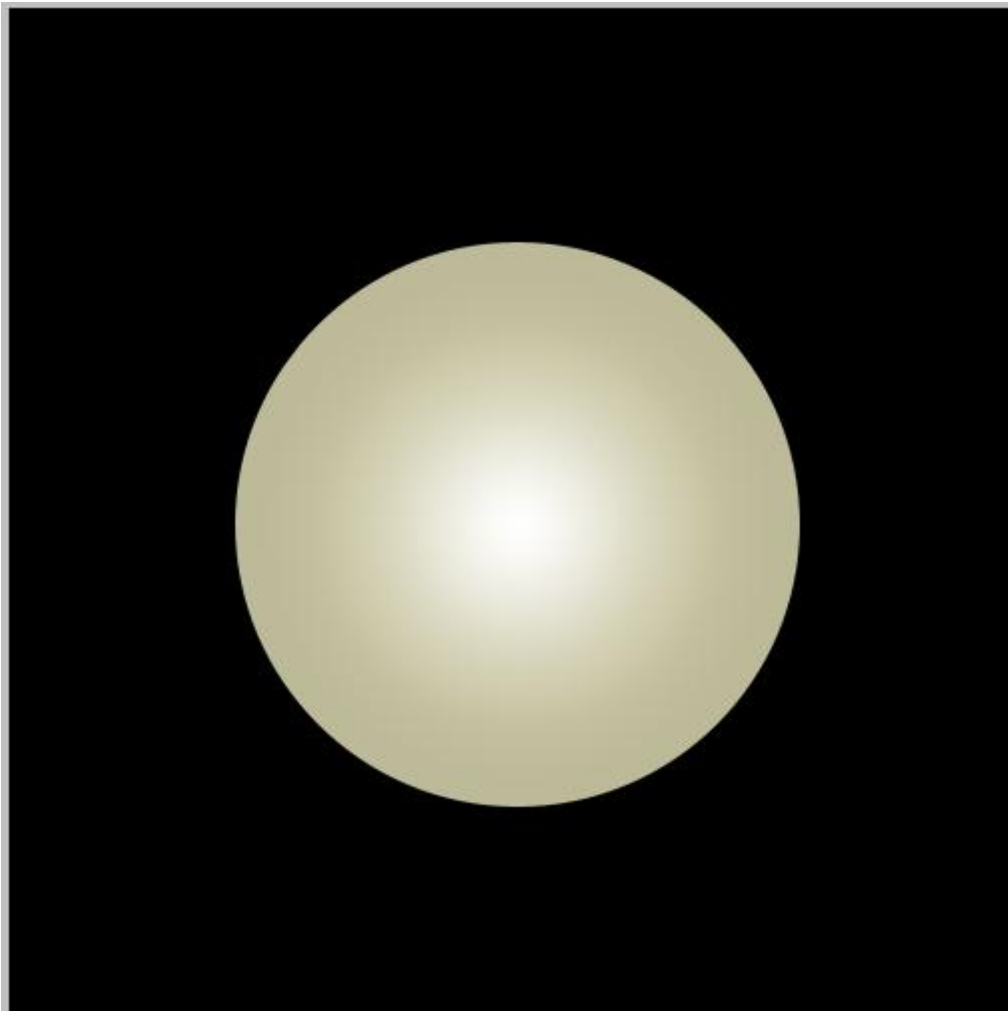
Stap 2:

Geef de laag "parel" volgende Radiale Verloopbedekking :



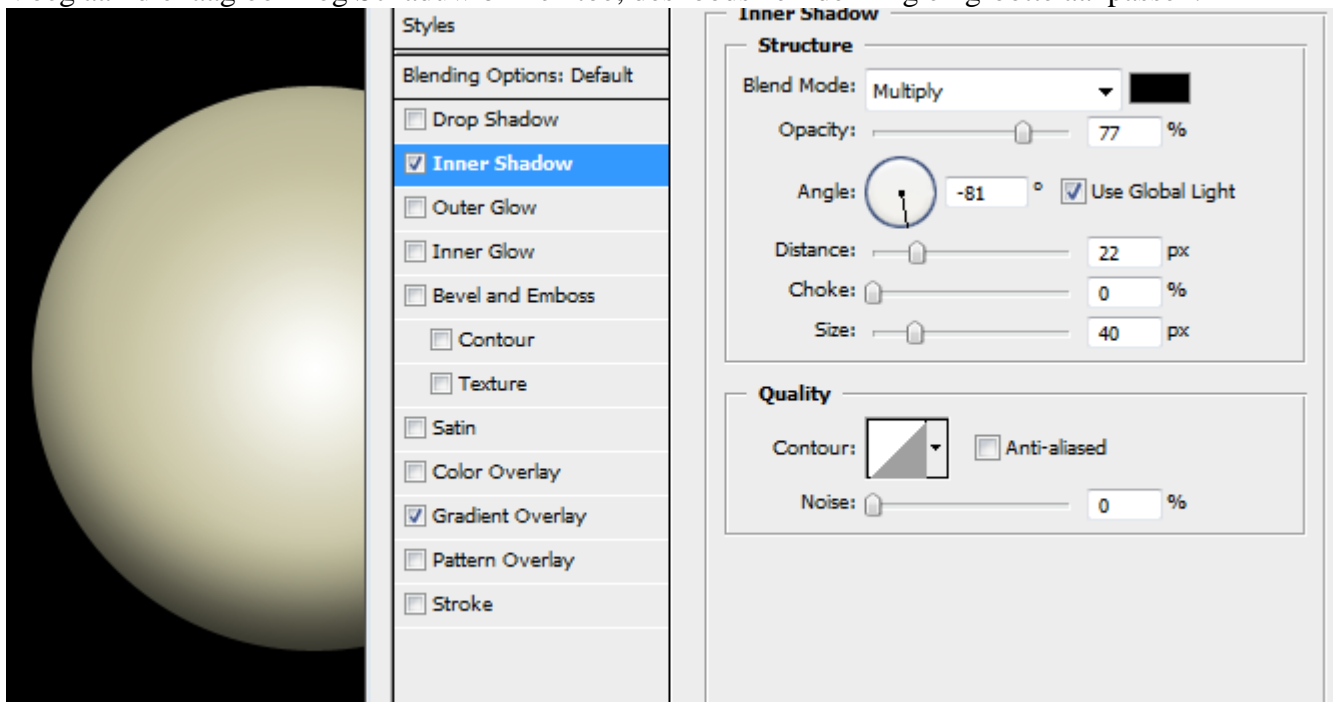


Met dit bekomen resultaat:



Stap 3:

Voeg aan die laag ook nog Schaduw binnen toe; desnoods zelf dekking en grootte aanpassen.

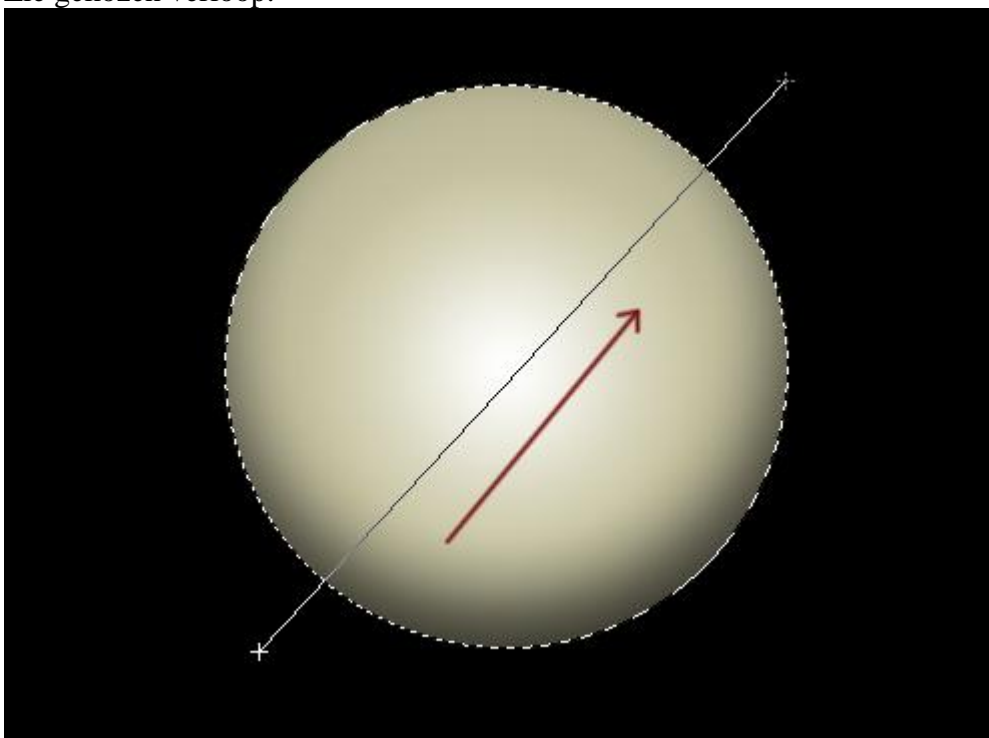


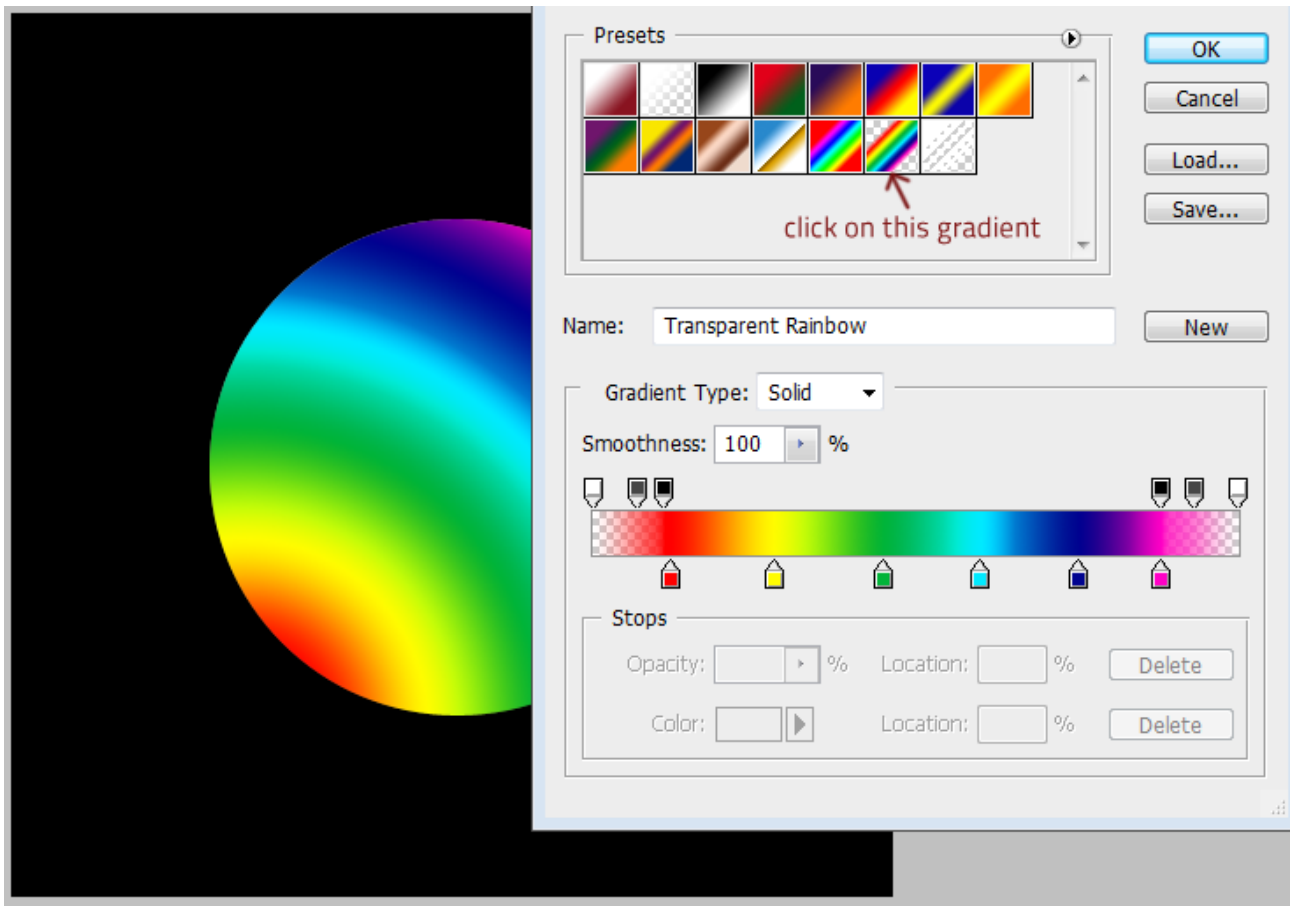
Stap 4:

Nieuwe laag toevoegen; naam = "gloed" : CTRL + klik op laag "Parel" om selectie ervan te laden.

Op laag "gloed" : Radiaal Verloop trekken van links onderaan naar rechts bovenaan.

Zie gekozen verloop.

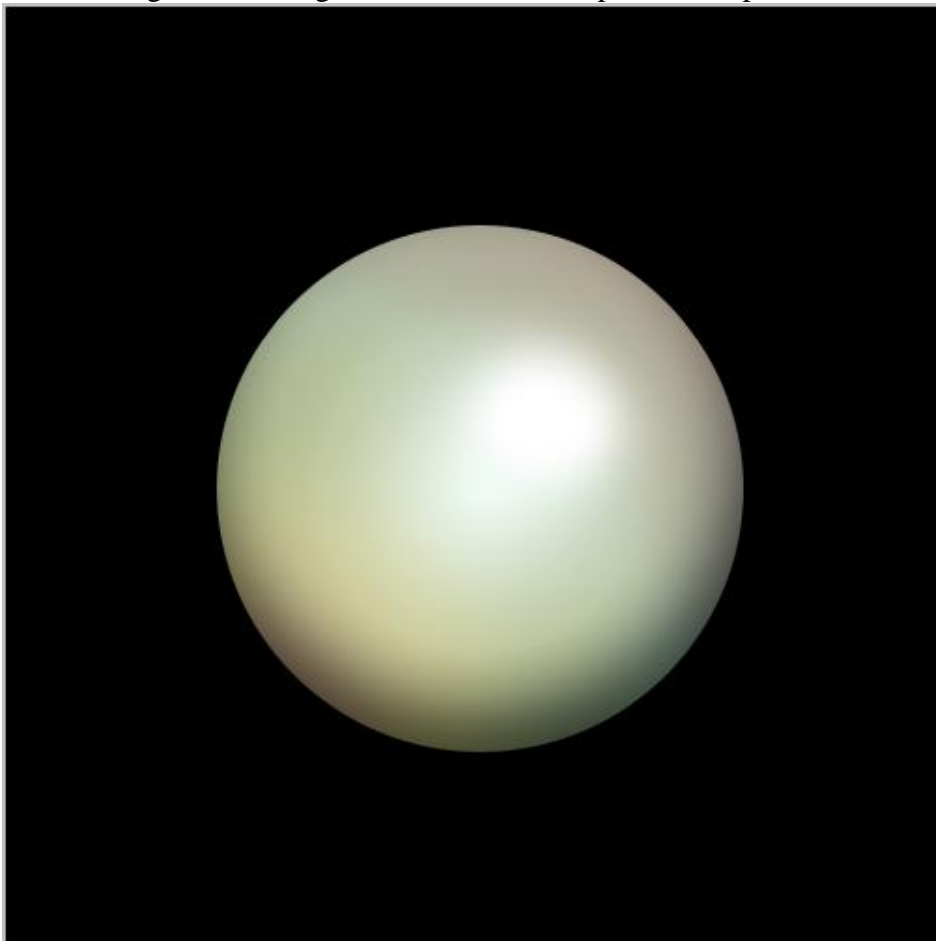




Step 5:

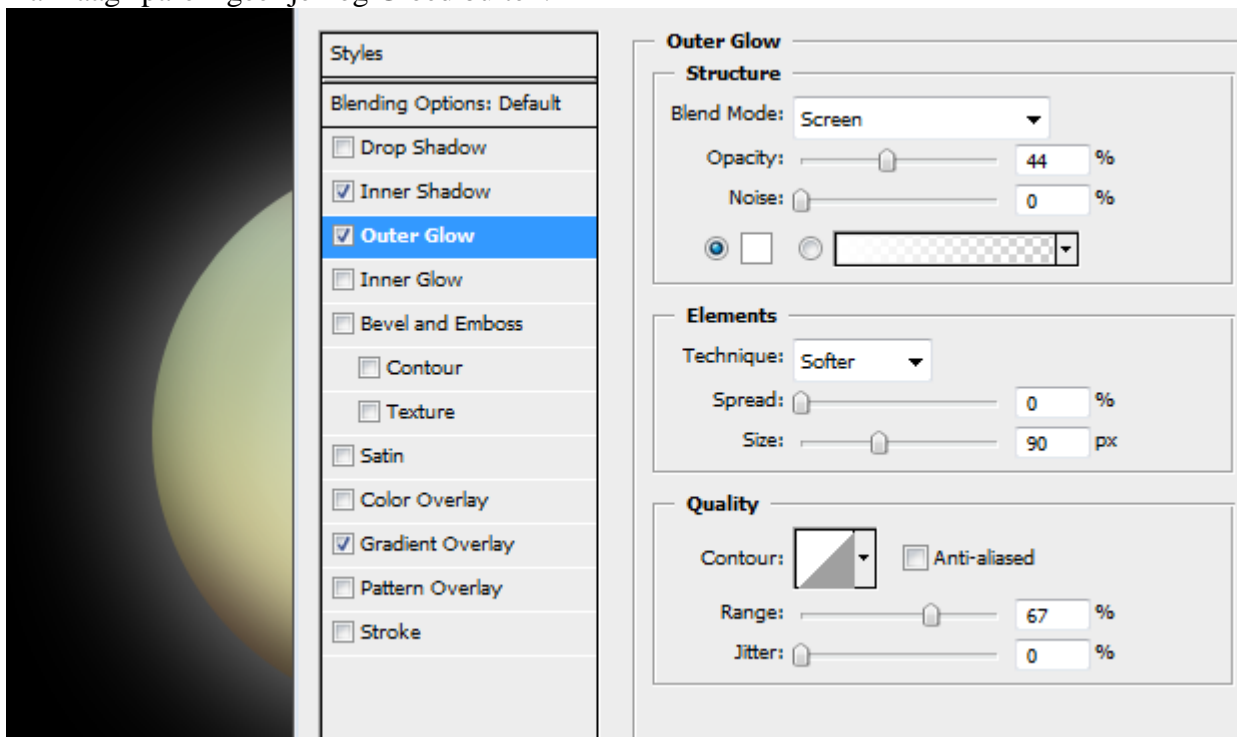
Zet laagdekking voor deze laag op 10 -15%.

Nieuwe laag = "Licht" : gebruik een zacht wit penseel; 30px ; klik een keer op de parel :



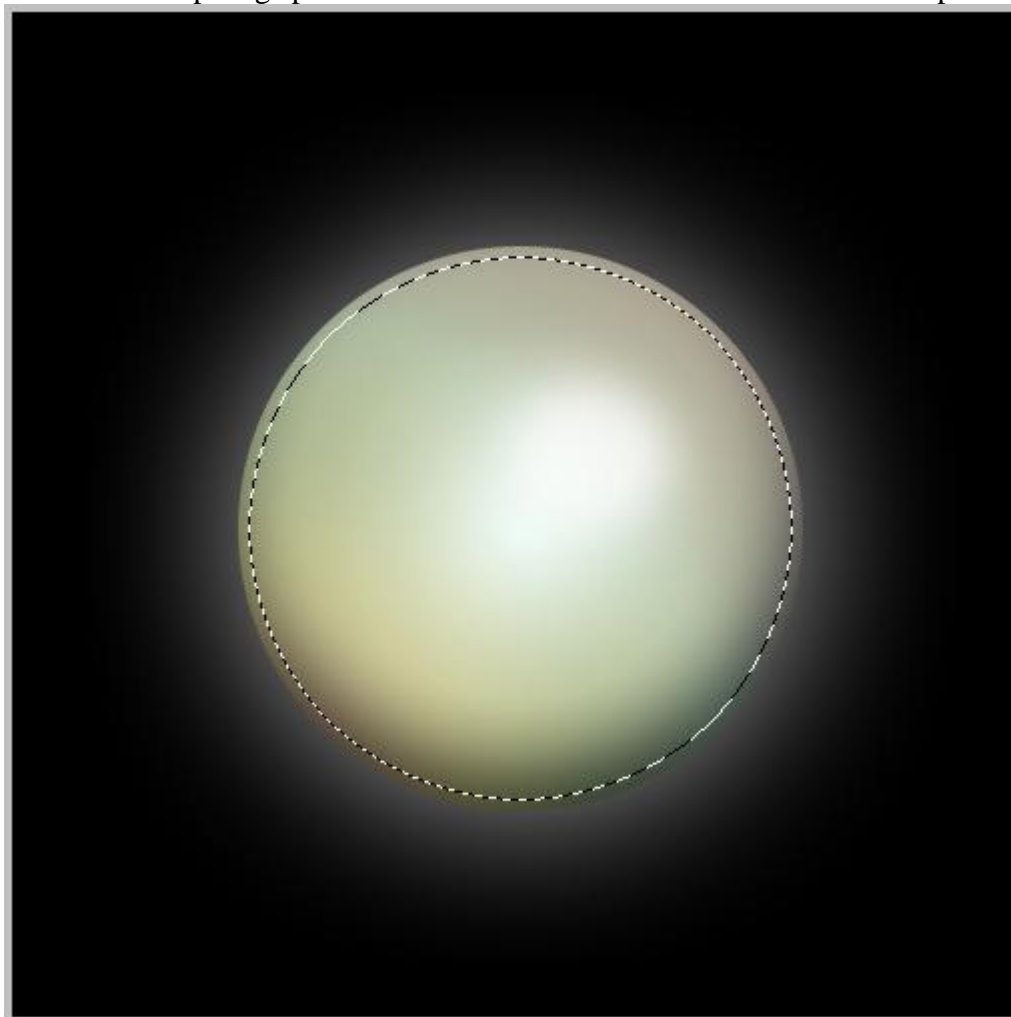
Stap 6:

Aan laag "parel" geef je nog Gloed buiten.



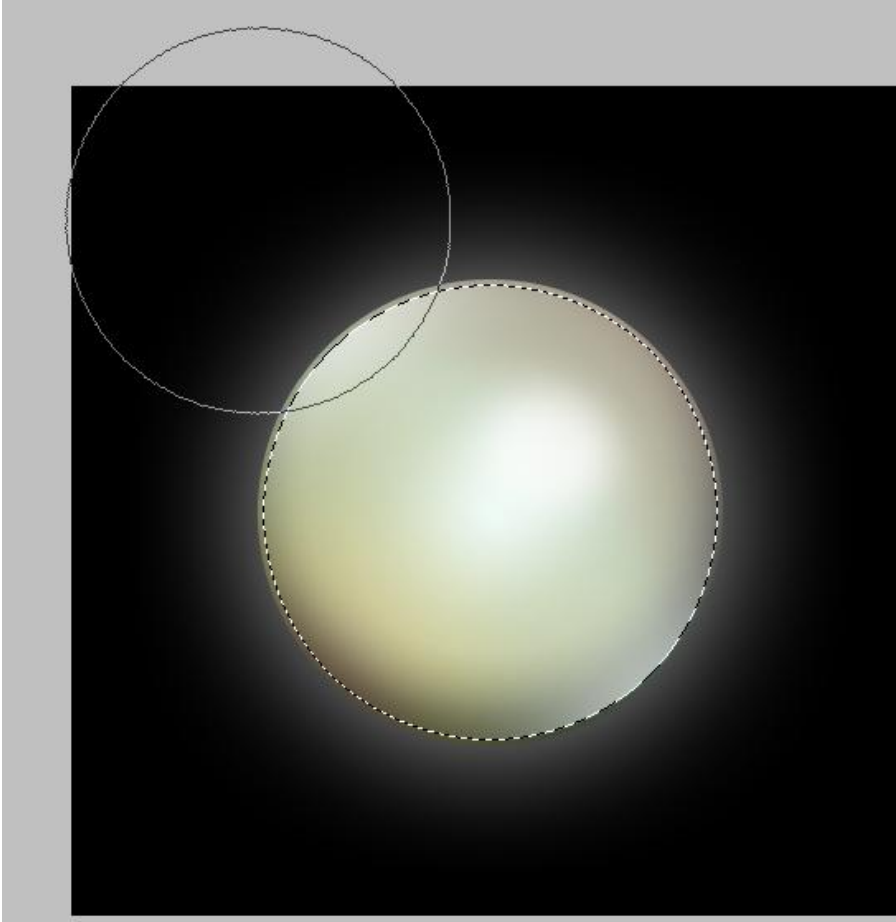
Stap 7:

CTRL + klik op laag "parel" : Selecteren → Bewerken → Slinken met 4 pixels.



Stap 8:

Nieuwe laag, naam = "gloed2" : groot zacht wit Penseel ; 70 px; klik twee keren op de rand van de selectie, een keer bovenaan links, een keer onderaan rechts. Zie afbeelding hieronder.



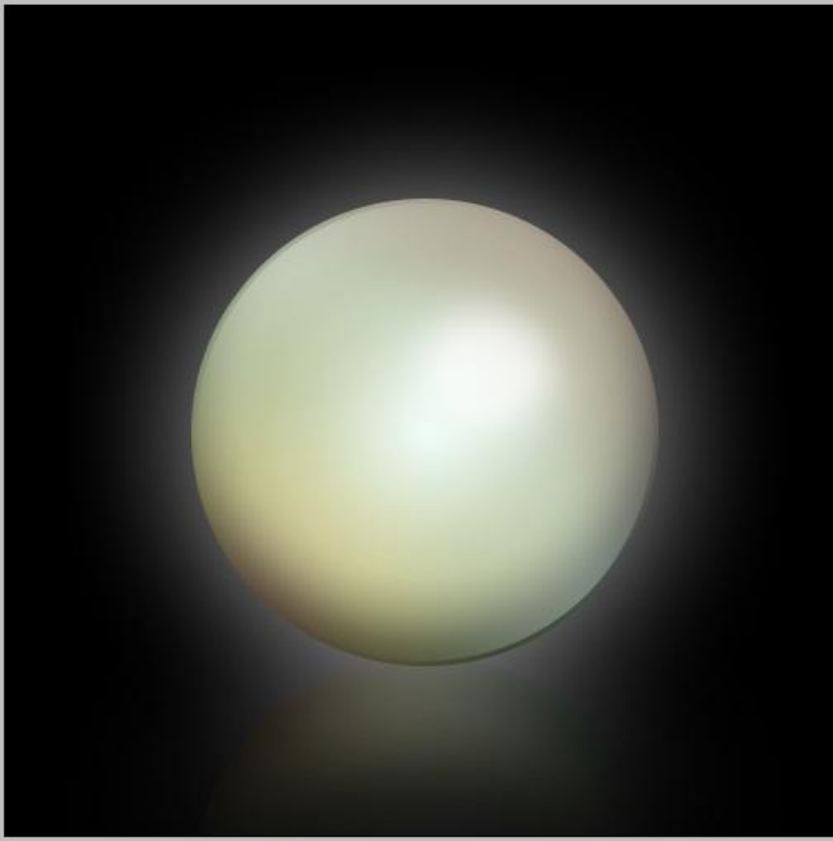
Stap 9:

Dupliceer laag 'Parel'; Transformatie → Verticaal omdraaien.
Verplaats die laag onder de originele laag met parel.



Stap 10:

Verminder de laagdekking naar ongeveer 20% ; voeg aan de laag een laagmasker toe en op dit laagmasker trek je een Lineair verloop van zwart naar Transparant van onder naar boven om een vervagend effect te verkrijgen.



Voeg indien gewenst een andere achtergrond toe en schaduw onder de parel.

